



Regola generale
 Compatibilmente con la verosimiglianza, è possibile cercare di evitare un qualsiasi Effetto o Attacco superando una Prova di Classe uguale o superiore.

Incantesimi o Poteri Speciali

Se nel vostro gioco ci sono Incantesimi, Poteri Speciali, Super Poteri o altro, qui avete spazio per scriverli e descriverli. Ognuno avrà un valore da 1 a 6, ed Effetti proporzionali alla sua Classe/Valore. Possono essere utilizzati automaticamente, oppure se preferite sarà necessario superare una Prova di eguale Classe per attivarli, lanciaarli, manifestarli, ecc. Stabiliteli insieme al master e agli altri giocatori, così come quanti potete averne all'inizio e il loro punteggio. Difendersi da un Incantesimo o Potere richiede come al solito una Prova di Classe uguale o superiore.

Poteri Totemici

Balzo Mistico 1 2 3 4 5 6

Il personaggio è in grado di traslarsi istantaneamente in qualsiasi luogo sino a una distanza di 20 metri. Tranne che in casi eccezionali, non è necessaria alcuna Prova per attivare il Potere; se si vuole compiere un'azione dopo essersi traslati ma nello stesso turno occorre una Prova di Balzo Mistico con CE minima 5.

Tocco del Passato 1 2 3 4 5 6

Toccando un oggetto, il personaggio entra in contatto con il suo spirito ed è in grado di vedere la sua storia, da chi è stato utilizzato, anche ciò che è accaduto in presenza dell'oggetto stesso. La natura più o meno precisa ed estesa nel tempo della visione dipende dalla CE della Prova.

Sguardo dell'Anima 1 2 3 4 5 6

Il personaggio può comprendere lo stato d'animo, le paure, le speranze di chi gli sta di fronte, e capire se gli si sta mentendo. In quest'ultimo caso, l'azione sarà risolta con una Prova contrapposta.

Protezioni e Armature

La Classe della Protezione o Armatura aumenta del valore corrispondente la difficoltà della Prova dell'avversario.

Le Protezioni o Armature possono in genere andare da 1 a 3. Parti diverse del corpo possono essere diversamente protette.

- 1 2 3
- 1 2 3
- 1 2 3
- 1 2 3
- 1 2 3
- 1 2 3

Altro

Se qualcosa non rientra nella altre categorie, scrivetelo qui. Per esempio: difetti, fobie, menomazioni...

.....

.....

.....

.....

.....

.....